

Se rendre au Musée de la Boverie



Gare des
Guillemins

Musée
de la Boverie

X ——— X
TRAJET SIMPLE À PIED

Avec le soutien de

loterie nationale
BIEN PLUS QUE JOUER

6 nationale loterij
MEER DAN SPELEN

3 LA
OVERIE **tempora**®

X

Vous arrivez sur le quai de la gare.



Vous pouvez prendre l'escalator, l'ascenseur ou les escaliers pour vous rendre dans le hall de gare.



Se rendre au Musée de la Boverie

1

Vous arrivez dans le hall de la gare.



Vous pouvez vous diriger vers la sortie.



La gare est derrière vous.



Vous avancez sur l'esplanade.

Vous vous dirigez vers la grande tour vitrée.



1 Vous arrivez à une route.

Vous allez traverser les rails du tram.
Vous regardez à gauche et à droite.

S'il y a un tram, vous devez attendre.
S'il n'y a pas de tram, vous pouvez traverser.





- 2** Vous allez traverser le passage piéton.
 Vous regardez à gauche et à droite.
 S'il y a un véhicule, vous attendez.
 S'il n'y a pas de véhicule, vous pouvez traverser.



Vous avancez vers la grande tour vitrée.



Vous passez à côté de la grande tour vitrée.



Vous dépassez la grande tour vitrée.



Vous vous arrêtez au passage piéton.



Si le feu est rouge, vous attendez.
Si le feu est vert, vous pouvez traverser.



Vous montez sur la passerelle.
Il y a de l'eau en dessous de vous.



Vous êtes sur la passerelle.
Au milieu de celle-ci, il y a deux chemins.
Vous allez vers la droite.



Il y a maintenant de l'herbe en dessous de vous.



À la fin de la passerelle, tournez à droite.



Vous avancez dans l'allée.

Il y a de l'herbe et des arbres autour de vous.

Le musée est devant vous. Il est grand et blanc.



Vous êtes arrivé au Musée de la Boverie.



A Soit, vous montez les marches.
Vous passez la haute porte noire.



B Soit, vous prenez l'ascenseur PMR.
Il est situé à gauche des grandes marches.



Il faut appuyer sur la sonnette à droite.
Un gardien viendra vous ouvrir.



A & **B** vous amènent dans le musée.



Vous devez passer le sas d'entrée pour arriver à l'accueil.
Vous êtes devant les portes en verre.
Les portes s'ouvrent toutes seules.



Vous pouvez acheter votre ticket au bureau au milieu.
Vous précisez quelle exposition vous voulez voir.
Si vous avez déjà votre ticket, vous pouvez le montrer au gardien.



Les toilettes et les casiers pour laisser votre sac se trouvent dans le couloir en face de la billetterie.



Besoin d'un casque anti bruit, d'un time timer ou de fidgets ?

Avant d'entrer dans l'exposition, passez à la boutique pour demander un kit sensoriel.*

Le kit est disponible gratuitement durant le temps de la visite.



* Sous réserve des stocks disponibles.

DISPONIBLE À TOUT MOMENT

L'espace de l'infirmérie est disponible si vous avez besoin d'un moment calme.

Il se situe dans le sas d'entrée à côté de l'accueil.



Il vous suffit de prévenir un gardien en quittant l'exposition pour y revenir par la suite.

Les agents d'accueil vous ouvriront l'infirmérie.



Bonne visite !



Ce dispositif a été mis en place par les équipes de Tempora en collaboration avec le Musée de la Boverie et le soutien de la Loterie Nationale pour améliorer l'accès à la culture pour tous.

*Un conseil constructif pour améliorer cet outil
ou en développer d'autres ?*

N'hésitez pas à envoyer votre avis à l'adresse



info@tempora.be

Photos © Noé Hervieux

Avec le soutien de

loterie nationale
BIEN PLUS QUE JOUER



nationale loterij
MEER DAN SPELEN



tempora[®]